Sprint retrospective

Sprint 1

Naam: Matthijs Jurriaans

Klas: SD2C

Team: 15

Datum: 12/13/2022

Inhoudsopgave

**Voorblad 1**

**Inhoudsopgave 2**

**Inleiding 3**

**Wat hebben we gedaan 3**

**Wat ging er goed en wat ging er minder goed 4**

**Goede punten 4**

**Minder goede punten 4**

**Wat nemen wij mee voor de toekomst 5**

Inleiding

wij als team 15 hebben de opdracht van het upside down museum gekregen om een interactieve ruimte te maken om in het museum te zetten.

Het doel van het project is om een nieuwe kamer in het museum te zetten waar bezoekers leuk foto’s kunnen maken om online te zetten.

In dit document bespreken wij hoe afgelopen sprint ging en wat we volgende sprint misschien beter kunnen doen.

Wat hebben we gedaan

In sprint 0 zijn we begonnen met elkaar (mensen in het team van verschillende opleidingen) te ontmoeten, met het bedenken van een idee en het ontwerpen van het project.

Ook hebben wij ons idee gepresenteerd aan de docenten en een go gekregen om verder te gaan en de user stories gemaakt voor sprint 1 zodat het duidelijk is wat er moet gebeuren.

Wat ging er goed en wat ging er minder goed

**Wat ging er goed**

* Door fysiek af te spreken was het makkelijker om te communiceren wie wat ging doen
* Omdat iedereen er fysiek bij is, is het makkelijker om elkaar aan te sporen om opdrachten af te maken

**Wat ging er minder goed**

* Niet iedereen was even gemotiveerd om hun werk te doen waardoor sommige mensen meer werk moesten doen
* Er was buiten de dinsdag waarop wij allemaal fysiek bij elkaar werkten weinig contact

**Wat nemen we mee voor de toekomst**

Meer contact buiten de dinsdag zodat wanneer we iets moeten presenteren iedereen weet wat er moet gebeuren.

En strenger zijn over dat iedereen zijn opdrachten doet zodat we niet achter hangen.